

## European Money Quiz

### **Allgemeine Teilnahmebedingungen**

(Deutschland) 15. Januar 2024

### **Beteiligung am Wettbewerb**

1. Am Wettbewerb können sich Schülerinnen und Schülern im Alter von 13-15 Jahren bewerben, deren nationaler Bankenverband Mitglied der European Banking Federation ist.
2. Die Fächer, die die Schüler belegen, spielen dabei keine Rolle.
3. Um teilzunehmen, müssen die Teilnehmer (Lehrerinnen und Lehrer):
  - a. sich online anmelden, um am Deutschland-Finale teilnehmen zu können. Für Deutschland ist die Anmeldung ab sofort durch den/die Klassenlehrer/in über <https://bankenverband.de/schulbank/schuelerwettbewerbe/european-money-quiz/> möglich.
  - b. eine Kennung für ihre Klasse erstellen, die bei der Teilnahme am Deutschland-Finale des European Money Quiz verwendet werden soll. Für Deutschland wird die Kennung im Zuge der Anmeldung vergeben.

### **Anmeldung und Datenschutz**

4. Bei der Anmeldung auf nationaler Ebene werden die Teilnehmer wie beschrieben gebeten, Details zu ihrer Schule und Kontaktdaten des Lehrers, der die Klasse repräsentiert, anzugeben. Die Europäische Bankenvereinigung (EBF – European Banking Federation) und die jeweiligen nationalen Mitgliedsverbände (u. a. der Bankenverband) werden diese Informationen ausschließlich für die Durchführung des Wettbewerbs im Jahr 2024 und nicht für andere Zwecke verwenden. Eine Weitergabe durch die EBF an die nationalen Mitgliedsverbände oder durch nationale Mitgliedsverbände an andere nationale Mitgliedsverbände sowie an sonstige andere Stellen findet nicht statt.

5. Die im Deutschland-Finale siegreiche Klasse und der Name der Schule werden auf den Internetseiten des jeweiligen nationalen Verbandes (in Deutschland: Bankenverband) bzw. der EBF veröffentlicht. Die nationalen Gewinner erklären sich damit einverstanden, dass sie in Fotos und/oder Videos gezeigt werden, die bei dem europäischen Finale am 18./19. April 2024 gemacht werden und die in der Berichterstattung über die Veranstaltung in Tageszeitungen, in Newslettern, Publikationen, Jahresberichten und auf den Internetseiten des Bankenverbandes und der EBF ggf. unter Nennung der Namen veröffentlicht werden.

### **Ermittlung der Gewinner**

6. Der Gewinner auf nationaler Ebene ist die teilnehmende Schulklasse mit den meisten korrekten Antworten in kürzester Zeit. Die Beantwortung der Fragen erfolgt über die Kahoot-Online-Plattform.
7. Die nationalen Bankenverbände werden die fünf besten Teilnehmerklassen in ihrem Land bekannt geben.
8. Die nationalen Gewinner sollten ihre Bereitschaft, an der europäischen Endrunde teilzunehmen, innerhalb von sieben Tagen nach dem Ende des nationalen Wettbewerbs erklären. Sollte der nationale Bankenverband nicht in der Lage sein, den Gewinner zu kontaktieren, oder sollte der Gewinner den Preis nicht annehmen können, behält sich der nationale Bankenverband das Recht vor, den Preis einem alternativen Gewinner zuzuteilen, der gemäß diesen Teilnahmebedingungen ermittelt wird.
9. Die nationale Gewinnerklasse wählt zwei Schüler, die am europäischen Finale des EMQ teilnehmen. Die EBF und ihre Mitglieder sind nicht verantwortlich für die Auswahl der beiden Schüler/innen.
10. Die nationalen Bankenverbände werden Kontakt mit dem Gewinnerteam aufnehmen, um die Teilnahme am europäischen Finale zu organisieren. Das Europafinale des EMQ 2024 findet am 18./19. April 2024 in Brüssel statt.
11. Beim Europa-Finale spielen die Teilnehmer in Zweiergruppen pro Land in ihrer Landessprache. Europa-Sieger wird das teilnehmende Team mit den meisten korrekten Antworten in kürzester Zeit. Die Beantwortung der Fragen erfolgt ebenso über die Kahoot-Online-Plattform. Das Siegerteam wird vor Ort bekannt gegeben.
12. Das Gewinnerteam des Europa-Finales erhält einen Preis für seine ganze Klasse.

## **Weitere Regeln**

13. Die EBF und ihre Mitglieder übernehmen keine Verantwortung für Schäden, Verluste, Verbindlichkeiten, Verletzungen oder sonstige Enttäuschungen, die den Teilnehmern infolge der Teilnahme am Wettbewerb oder der Annahme des Preises entstehen.
14. Die EBF übernimmt ferner keine Haftung für Verletzungen oder Schäden an Teilnehmern oder IT-Geräten anderer Personen, die sich aus der Teilnahme an oder dem Herunterladen von Materialien im Zusammenhang mit dem Wettbewerb ergeben oder daraus resultieren.
15. Der Preis beinhaltet keine Reiseversicherung, persönliche Ausgaben oder Nebenkosten, außer es ist ausdrücklich erwähnt.
16. Es liegt in der Verantwortung der Preisträger, sicherzustellen, dass sie einen gültigen Ausweis/Reisepass (Visa) haben und dass alle erforderlichen Zustimmungserklärungen der Erziehungsberechtigten vorliegen.
17. Die EBF und ihre Mitglieder behalten sich das Recht vor, Teilnehmer, die im Verdacht stehen, den Wettbewerb in irgendeiner unlauteren Weise zu manipulieren, zu disqualifizieren und ihre Ergebnisse aus der Datenbank der Spieler zu entfernen.