

European Money Quiz

Allgemeine Teilnahmebedingungen

(Deutschland) 17. Januar 2020

Beteiligung am Wettbewerb

1. Am Wettbewerb können sich Schülerinnen und Schülern im Alter von 13-15 Jahren aus den Ländern Albanien, Belgien, Bulgarien, Deutschland, Estland, Finnland, Frankreich, Griechenland, Irland, Island, Italien, Kroatien, Lettland, Litauen, Liechtenstein, Luxemburg, Montenegro, Niederlande, Norwegen, Österreich, Polen, Portugal, Serbien, Slowakei, Slowenien, Spanien, Schweden, Tschechische Republik, Ungarn und Vereinigtes Königreich beteiligen.
2. Die Fächer, die die Schüler belegen, spielen dabei keine Rolle.
3. Um teilzunehmen, müssen die Teilnehmer (Lehrerinnen und Lehrer):
 - a. sich online anmelden, um am Deutschland-Finale teilnehmen zu können. Für Deutschland ist die Anmeldung ab sofort durch den/die Klassenlehrer/in über www.europeanmoneyquiz.de möglich.
 - b. eine Kennung für ihre Klasse erstellen, die bei der Teilnahme am Deutschland-Finale des European Money Quiz verwendet werden soll. Für Deutschland wird die Kennung im Zuge der Anmeldung vergeben.

Anmeldung und Datenschutz

4. Bei der Anmeldung auf nationaler Ebene werden die Teilnehmer wie beschrieben gebeten, Details zu ihrer Schule und Kontaktdaten des Lehrers, der die Klasse repräsentiert, anzugeben. Die Europäische Bankenvereinigung (EBF – European Banking Federation) und die jeweiligen nationalen Mitgliedsverbände (u. a. der Bankenverband) werden diese Informationen ausschließlich für die Durchführung des Wettbewerbs im Jahr 2020 und nicht für andere Zwecke verwenden. Eine Weitergabe durch die EBF an die nationalen Mitgliedsverbände oder durch nationale Mitgliedsverbände an andere nationale Mitgliedsverbände sowie an sonstige andere Stellen findet nicht statt.

5. Die im Deutschland-Finale siegreiche Klasse und der Name der Schule werden auf den Internetseiten des jeweiligen nationalen Verbandes (in Deutschland: Bankenverband) bzw. der EBF veröffentlicht. Zudem werden bei der europäischen Abschlussveranstaltung am 28./29. April 2020 in Brüssel Foto- und Videoaufnahmen gemacht, die in der Berichterstattung über die Veranstaltung auf den Internetseiten des Bankenverbandes und der EBF ggf. unter Nennung der Namen veröffentlicht werden.
6. Vor diesem Hintergrund werden die Schüler, die die Deutschland-Sieger beim Europa-Finale vertreten, und deren gesetzliche Vertreter sowie die Lehrer gebeten, im Zusammenhang mit der Organisation der Reise nach Brüssel Einwilligungserklärungen zur Veröffentlichung und Verwendung der Namen sowie von Bildmaterialien für diese Zwecke abzugeben.

Ermittlung der Gewinner

7. Der Gewinner auf nationaler Ebene ist die teilnehmende Schulklasse mit den meisten korrekten Antworten in kürzester Zeit. Die Beantwortung der Fragen erfolgt über die Kahoot-Online-Plattform.
8. Die nationalen Bankenverbände werden die fünf besten Teilnehmerklassen (jedoch ohne Nennung von Namen) in ihrem Land bekannt geben.
9. Die nationalen Gewinner sollten ihre Bereitschaft, an der europäischen Endrunde teilzunehmen, innerhalb von sieben Tagen nach dem Ende des nationalen Wettbewerbs erklären. Sollte der nationale Bankenverband nicht in der Lage sein, den Gewinner zu kontaktieren, oder sollte der Gewinner den Preis nicht annehmen können, behält sich der nationale Bankenverband das Recht vor, den Preis einem alternativen Gewinner zuzuteilen, der gemäß diesen Teilnahmebedingungen ermittelt wird.
10. Die nationale Gewinnerklasse wählt zwei Schüler und einen Erwachsenen (Elternteil oder Lehrer/in) als Begleitperson aus, die nach Brüssel zum europäischen Finale reisen. Die EBF und ihre Mitglieder sind nicht verantwortlich für die Auswahl der beiden Schüler/innen.
11. Die nationalen Bankenverbände werden Kontakt mit dem Gewinnerteam aufnehmen, um die Reise zum europäischen Finale in Brüssel auf Kosten der EBF bzw. des Bankenverbandes zu organisieren.
12. Beim Europa-Finale spielen die Teilnehmer in Zweiergruppen pro Land in ihrer Landessprache. Alle Fragen werden gleichzeitig in mehreren Sprachen gestellt. Europa-Sieger wird das teilnehmende Team mit den meisten korrekten Antworten in kürzester Zeit. Die Beantwortung der Fragen erfolgt ebenso über die Kahoot-Online-Plattform. Das Siegerteam wird vor Ort bekannt gegeben.
13. Das Gewinnerteam des Europa-Finales erhält einen Preis für seine ganze Klasse.

Weitere Regeln

14. Die EBF und ihre Mitglieder übernehmen keine Verantwortung für Schäden, Verluste, Verbindlichkeiten, Verletzungen oder sonstige Enttäuschungen, die den Teilnehmern infolge der Teilnahme am Wettbewerb oder der Annahme des Preises entstehen.
15. Die EBF übernimmt ferner keine Haftung für Verletzungen oder Schäden an Teilnehmern oder IT-Geräten anderer Personen, die sich aus der Teilnahme an oder dem Herunterladen von Materialien im Zusammenhang mit dem Wettbewerb ergeben oder daraus resultieren.
16. Der Preis beinhaltet keine Reiseversicherung, persönliche Ausgaben oder Nebenkosten, außer es ist ausdrücklich erwähnt.
17. Es liegt in der Verantwortung der Preisträger, sicherzustellen, dass sie über gültige Reisedokumente und eine gültige Reiseversicherung verfügen und alle erforderlichen Visa und Zustimmungserklärungen der Erziehungsberechtigten vorliegen.
18. Die EBF und ihre Mitglieder behalten sich das Recht vor, Teilnehmer, die im Verdacht stehen, den Wettbewerb in irgendeiner unlauteren Weise zu manipulieren, zu disqualifizieren und ihre Ergebnisse aus der Datenbank der Spieler zu entfernen.